



ПРИКАЗ

БОЕРЫК

г. Казань

№ _____

О проведении Республиканского конкурса «IT-хакатон - CULTURE OUTSIDE BORDERS» на соискание гранта Министерства культуры Республики Татарстан на оказание государственной поддержки молодежи, реализующим IT-проекты в сфере культуры в 2021 году

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Объявить с 12 по 14 мая 2021 года Республиканский конкурс «IT-хакатон - CULTURE OUTSIDE BORDERS» на соискание гранта Министерства культуры Республики Татарстан (далее – Министерство) для оказания государственной поддержки молодежи, реализующим IT-проекты в сфере культуры в 2021 году (далее – Конкурс).

2. Утвердить Положение о проведении Республиканского конкурса «IT-хакатон - CULTURE OUTSIDE BORDERS».

3. Отделу взаимодействия со СМИ и общественными организациями (А.Ш.Файзрахманов) разместить информацию в трехдневный срок, исчисляемый в рабочих днях, на официальном сайте Министерства информацию об итогах конкурса.

5. Отделу инфраструктурного обеспечения и творческих индустрий (В.В.Самсонова) обеспечить организацию и проведение Конкурса.

6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на первого заместителя министра Ю.И.Адгамову.

Министр

И.Х.Аюпова

Утверждено приказом
Министерства культуры
Республики Татарстан
от _____ № _____

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Республиканского конкурса «IT-хакатон - CULTURE OUTSIDE BORDERS»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Хакатона, (далее - Хакатон), требования к участникам Хакатона (далее - Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Организатором Хакатона выступает Министерство культуры Республики Татарстан (далее - Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора.

1.4. Экспертиза и оценка представленных на Хакатон материалов и результатов работы Участников осуществляются Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами.

1.5. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.6. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.7. Информация о проведении Хакатона публикуется на сайте <https://mincult.tatarstan.ru/> (далее - Сайт).

1.8. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.9. Участие в Хакатоне бесплатное.

2. Термины и определения

2.1. Хакатон - соревновательное мероприятие, в рамках которого команда выполняет конкурсное задание по выбранным трекам в сроки, установленные настоящим Положением.

2.2. Положение - документ, устанавливающий статус Хакатона, требования к участникам Хакатона, структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирующий права и обязанности организатора, организационного комитета и участников.

2.3. Сайт - официальный сайт организаторов <https://mincult.tatarstan.ru/>.

2.4. Трек - тематическое направление Хакатона.

2.5. Участник - физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников от 13 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне.

2.6. Команда - группа участников, действующая от своего имени, количеством от 3 до 5 человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

2.7. Наставник - физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов, а также не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами.

2.8. Конкурсное задание - задание, необходимое к выполнению командами в рамках треков в срок, установленный настоящим Положением.

2.9. Жюри - группа экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов, сформированная Оргкомитетом, оценивающая результаты выполнения командами конкурсного задания.

2.10. Победители - 3 команды, которые набрали по результатам оценок жюри наибольшее количество баллов по сумме 2 выбранных треков и финальной защиты.

3. Цель Хакатона

3.1. Хакатон организуется с целью стимулирования интереса детей к сфере информационных технологий, развития у детей навыков современного цифрового производства, навыков разработки мобильных и веб приложений и приобретения учащимися дополнительных профессиональных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в проектной деятельности по направлению IT технологии.

4. Участники Хакатона

4.1. К участию в Хакатоне допускаются команды Участников в составе от 3 до 5 человек (далее - Команды). Команды формируются Участниками самостоятельно. Участниками Конкурса, входящими в состав Команд, являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 13 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне. Каждый Участник имеет право на участие в Конкурсе в составе только одной Команды. Замена Участников после запуска первого дня Конкурса не допускается.

4.2. Одна Команда может принять участие в выполнении только одного тематического трека из 2, каждого конкурсного дня.

4.3. Количество наставников для одной Команды не может превышать 1 человека. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд.

5. Порядок и сроки проведения Хакатона

5.1. Хакатон проводится в период с 10:00 12.05.2021 по 14:00 14.05.2021 по московскому времени.

5.2. Для участия в Хакатоне Команда должна пройти регистрацию по форме <https://bit.ly/3xmqOj1>, заполнив все обязательные поля в форме регистрации и предоставив Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организаторами и размещаются на Сайте.

5.3. Регистрация Команд проводится с 28.04.2021 до 23:59 10.05.2021 по московскому времени.

5.4. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право изменить состав и количество Участников Команды, не нарушая условий Положения о Хакатоне, до 10:00 12.05.2021 по московскому времени. Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организатора посредством письма на электронную почту mkrt@tatar.ru.

5.5. Участие в Хакатоне происходит в рамках разработки микросервисов, удобных для пользователей культурных благ.

5.6. Отведенное время на выполнение задания финального этапа (разработка прототипа) ограничено и составляет 3 дня (2 дня выполнение заданий, 3 день защита проектов).

5.7. Программа Хакатона сопровождается консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Хакатона. Актуальная программа проведения Хакатона публикуется на Сайте не позднее 11.05.2021.

6. Жюри

6.1. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий формируется жюри, состоящее из экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов (далее - Жюри).

6.2. Жюри Хакатона утверждается Оргкомитетом. По каждому треку в состав Жюри входит не менее 3 экспертов, на финальную защиту выбирается не менее 4 экспертов (специалист по каждому тематическому треку).

6.3. Финальная оценка каждой Команды в балльном виде рассчитывается путем суммирования оценок за каждый день работы и финальной защиты, выставленных Жюри Хакатона.

6.4. Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения конкурсных заданий и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Хакатона.

7. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Хакатона

7.1. Итоги Хакатона подводятся на основании результатов оценки Жюри, сформированного Организатором.

7.2. Победителями становятся 3 Команды, разработавшие и реализовавшие проекты в ходе финального этапа и набравшие наибольшее количество баллов по сумме 2 треков и финальной защиты. Для оценки Жюри Команды представляют мобильное приложение/сайт/чат-бот/систему/сервис, а также описывают способ его применения. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием существующего программного продукта или копией системы, не повторять в полной мере функциональность уже существующих программных продуктов или систем.

7.3. Представление результатов работы Команд осуществляется в виде публичной презентации другим Командам и Жюри. Длительность выступления Команды должна составлять не более 5 минут на каждый из 2 треков.

7.4. Критерии оценки проектов публикуются Организаторами на Сайте в первый день проведения Хакатона.

7.5. По совокупности баллов, выставленных членами Жюри, определяются победители Хакатона.

7.6. Информация о победителях Хакатона публикуется на Сайте в срок не позднее 19.05.2021.

8. Награждение победителей Хакатона

8.1. Победителям хакатона присуждаются I, II и III места в зависимости от количество набранных баллов.

8.2. Победители Хакатона награждаются денежными сертификатами от Организаторов Хакатона, дипломами об участии в Хакатоне.

9. Контакты для связи

9.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу: mkrt@tatar.ru.

10. Заключительные положения

10.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором, исходя из компетенции в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами Министерства культуры Республики Татарстан, настоящим Положением и действующим законодательством Республики Татарстан.